

SCENARIUSZ LEKCJI

Kopiowanie i wklejanie

Przedmiot: Edukacja informatyczna z elementami społecznej

Klasa: III szkoła podstawowa

Czas trwania lekcji: jedna jednostka lekcyjna (45 min)

Zagadnienia:

Praca z komputerem, program PAINT, tolerancja

METODY I FORMY PRACY:

- Dyskusja
- Burza mózgów

ŚRODKI DYDAKTYCZNE:

- miękka piłeczka lub mała zabawka pluszowa,
- karta pracy
- ćwiczenie multimedialne,
- puzzle interaktywne z hasłem tolerancja,

CELE LEKCJI:

Ogólne

- Poznanie umiejętności kopiowania i wklejania w programie Paint;
- Kształtowanie umiejętności pracy z komputerem;
- Rozwijanie postawy tolerancji wobec innych

Uczeń :

- Uczeń potrafi skopiować element w programie Paint.
- Uczeń potrafi wkleić skopiowany element w programie Paint.
- Uczeń wie co to znaczy być tolerancyjnym.



PRZEBIEG ZAJĘĆ:

Wprowadzenie:

Czas realizacji: 7 min.

1. Nauczyciel proponuje zabawę na powitanie. Dzieci stoją w kręgu. Jedno z nich trzyma małą zabawkę lub miękką piłeczkę. Rzuca ją do wybranego przez siebie ucznia i wita go, wymawiając jego imię i jakąś pozytywną cechę. Np. Witam Zosię, która jest miła. Witam Stasia, który ładnie śpiewa. (Za każdym razem inne dziecko musi trzymać zabawkę tak żeby wszyscy zostali powitani).

Rozwinięcie

Czas realizacji: 30 minut

2. Uczniowie układają z puzzli interaktywnych hasło TOLERANCJA.
3. Nauczyciel przeprowadza krótką dyskusję na temat: „Co to jest tolerancja”
4. Uczniowie wykonują rysunek w programie Paint, którego tematem jest tolerancja.
5. Nauczyciel omawia polecenia programu Paint kopiuj/wklej, przerzuć/obruć.
6. Uczniowie wykonują ćwiczenie 1.

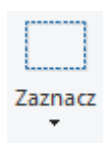
Zakończenie

Czas realizacji: 8 minut

7. Podsumowanie lekcji
8. Uczniowie wykonują zadanie 1 z karty pracy. (może to być praca domowa).

KARTA PRACY

Uczniowie wpisują TAK lub NIE w pustych polach obok zdań z narzędziami programu Paint, przyciskami i klawiszami.



+ delete

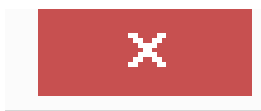
służy do usuwania elementów



służy do kolorowania obrazka




służy do rysowania kwadratów



Służy do zamykania programu



służy do rysowania linii

 + shift

Służy do usuwania elementów obrazka